

Служба технической поддержки GameNet

Портал > Новости > Технические работы > Плановые технические работы в Reborn,
22 мая

Плановые технические работы в Reborn, 22 мая

2014-05-21 - Максим Фомочкин - 0Комментариев - в Технические работы

Уважаемые игроки!

В четверг, 22 мая, с 8:00 до 10:00 по московскому времени все серверы игры Reborn будут остановлены для проведения плановых технических работ. В это время игра будет недоступна.

Во время технических работ на серверах произойдут следующие изменения:

- запуск [ивента "Атака Ётунов"](#);
- на тренировочной арене не тратятся "Куклы" при низкой карме;
- исправлена работа навыка "Коробейник" на локациях "Ущелье призраков", "Западный лес" и "Глубокая чаща";
- исправлена работа "Премиального задания". Теперь убийство босса, требуемого по заданию, засчитывается корректно;
- исправлена ошибка, возникающая в момент завершения эффекта резонанса;
- исправлена работа предмета "Мистический замок". Теперь действия со снаряжением блокируются корректно;
- исправлена работа группового эффекта "Плечом к плечу" в случае, когда персонажи находятся на большом расстоянии друг от друга;
- убрана безопасная зона в текстах локации "Огненная тюрьма";
- при понижении параметров снаряжения параметр "Боеспособность" понижается корректно;
- исправлены координаты монстра "Вожак арахнидов" в "Камне полета";
- исправлено отображение навыков гильдии 5 уровня;
- добавлены предметы в "Тяжелый сундук", который находится "Морозном гроте".

Приносим наши извинения за возможные неудобства.

UPD1: Технические работы продлены до 10:30 по московскому времени. Приносим свои извинения за возможные неудобства.

UPD2: Технические работы завершились в 10:30 по московскому времени. Серверы доступны для входа.

С уважением,

команда GameNet

Отметки

reborn