

Служба технической поддержки GameNet

Портал > Новости > Общее > Метод оплаты - China UnionPay

Метод оплаты - China UnionPay

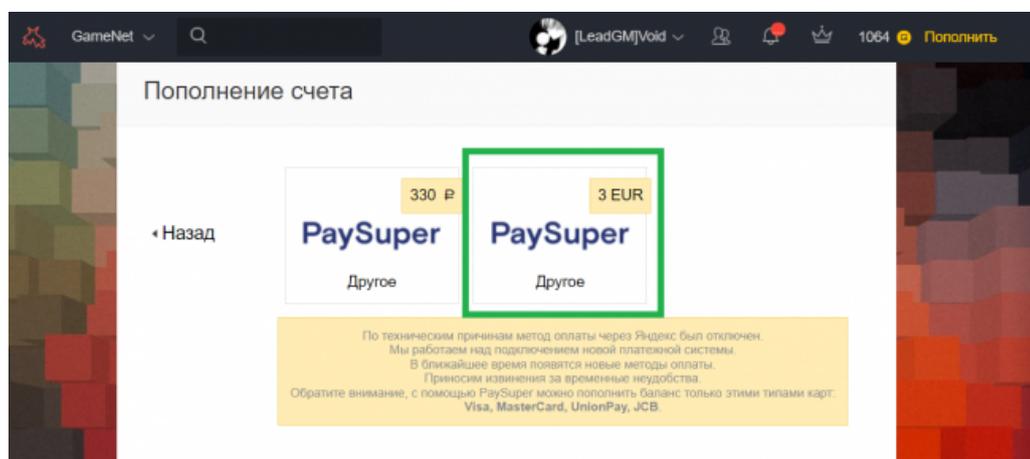
2022-05-21 - Сергей - 0Комментариев - в Общее

Для пополнения баланса GameNet теперь доступен новый метод оплаты с помощью карты **UnionPay**. Предлагаем воспользоваться этим методом всем игрокам на территории РФ для удобного пополнения счета!



Как пополнить счет с UnionPay?

На странице оплаты <https://gamenet.ru/pay/> выберите желаемую сумму в EUR



Введите номер карты и подтвердите операцию.

Обратите внимание:

- Пополнение с помощью UnionPay выполняется в валюте EUR;
- Для пополнения счета с UnionPay пользователь должен иметь карту этого типа.

Как получить карту UnionPay?

Если у Вас еще нет карты типа UnionPay, то ее можно заказать и выпустить в банке (физическую

или виртуальную). Для этого необходимо:

Обратиться в любое отделение Почта банка для открытия

счета <https://www.pochtabank.ru/map>. Открытие счёта занимает не более 10 минут.

Обслуживание счета бесплатное, но на всякий уточняйте в отделение актуальную информацию.

После открытия счета вам необходимо скачать приложение "Почта Банк" из AppStore или

PlayMarket. Получить доступ в приложение банка. Со всем этим Вам помогут специалисты банка при открытии счёта.

После входа в приложение Вам нужно выпустить виртуальную карту UnionPay. Выпуск и

обслуживание карты бесплатное, но на всякий уточняйте в отделение актуальную информацию.

Рекомендуем пополнять карту UnionPay через систему СБП (Система быстрых платежей) из другого банка, чтобы избежать комиссий.

Примечание: Пополнение с помощью карты UnionPay доступно **только в EUR**. Конвертация RUB/EUR производится по курсу банка.

В случае возникновения каких-либо вопросов или трудностей при пополнении счета с помощью UnionPay, обращайтесь в Службу поддержки GameNet: <https://support.gamenet.ru/>

Мы продолжаем работать над поиском более комфортных методов пополнения и в скором времени появится новая информация по платежам для пользователей из РФ.