

Служба технической поддержки GameNet

Портал > Новости > Технические работы > Обновление "Равновесие небес" Эпизод 2, 17 февраля

Обновление "Равновесие небес" Эпизод 2, 17 февраля

2015-02-16 - Иван Балыко - 0Комментариев - в Технические работы

Приветствуем вас, друзья!

Спешим анонсировать вам долгожданное обновление баланса классов и параметров в игре, кроме того в ходе обновления в игре будут произведены и другие не менее важные изменения. Со списком всех изменений вы можете ознакомиться ниже.



17 февраля, с 8:00 до 11:00 по московскому времени игровые сервера будут выключены для установки обновления "Равновесие небес" Эпизод 2. В это время игра будет недоступна.

После установки обновления в игре произойдут следующие изменения:

- Изменено влияние параметров "Уклонение" и "Блок" для более сбалансированного влияния различных групп персонажей на ход пвп;
- Расчёт критического удара духа изменён таким образом, чтобы при повышении параметра "Проницательность" персонаж не получал постоянно критический урон от духа противника;

- Максимальный предел всех типов усиления воздействия увеличен до 4000;
- Максимальный предел всех типов сопротивления воздействиям увеличен до 4000;
- Восстановлена корректная работа иммунитета к навыкам контроля во время того, как персонаж находится на Алом драконе или Золотом драконе;
- Изменены параметры на священной бижутерии с бонусами к сопротивлению контроля <https://gamenet.ru/games/bs/post/87026b216f15c421a2007eb99d83b3ef/>
- Книга "Договор тигра" может оказывать воздействие не чаще 1 раза в минуту;
- При использовании Зелья обороны нельзя использовать обычную атаку копьем, в противном случае эффект от зелья спадает (также механика работает с другими типами оружия);
- Когда на персонаже использовано "Безмолвие", он не может использовать обычную атаку;
- Увеличена степень влияния гильдейского навыка "Решительность";
- Все физические оружия 20 уровня и выше, которые ранее не имели привязки к классу, теперь может использовать только Воин и Стрелок. Другие же классы не смогут применять обычную атаку и навыки новичка, одев оружие не соответствующее типу урона класса;
- Все магические оружия 20 уровня и выше, которые ранее не имели привязки к классу, теперь может использовать только Маг и Бард. Другие же классы не смогут применять обычную атаку и навыки новичка, одев оружие не соответствующее типу урона класса;
- Теперь класс невозможно изменить, не сняв предварительно снаряжение;
- Увеличено количество ОЗ, которое восстанавливается при использовании зелий (Алхимик и ремесло);
- Увеличено количество ОМ, которое восстанавливается при использовании зелий (Алхимик и ремесло);
- Откат при использовании Зелья невидимости составляет 60 секунд;
- Откат при использовании всех Зелий неуязвимости составляет 60 секунд;
- Откат при использовании Зелья обороны составляет 60 секунд;
- Откат при использовании Эликсиров, восстанавливающих % ОЗ или ОМ, составляет 90 секунд;
- Исправлена работа книги [Огонь] Крик лавы. Увеличен шанс прохождения навыка;
- Изменена система подачи ставок на участие в ГВГ (<https://gamenet.ru/games/bs/post/0aa75e12e9facd3cc6896eee3af81d53/>);
- Цвета сообщений для игрового чата изменены на более приятные для чтения, также применены разные цвета для гильдейского и семейного чата;
- Изменена система расчёта параметров, которые учитываются в рейтинге высших богов, для более сильного упора на индивидуальные параметры каждого класса в отдельности

(<https://gamenet.ru/games/bs/post/cdc73f44d3a59b427a297267b14de1bc/>);

- Исправлена работа предмета "Стойло", который позволяет увеличивать количество ячеек для питомцев и транспорта. Максимум питомцев - 20. Максимум транспорта - 20;
- Оковы эпического босса Падший бог Амен сдерживают его теперь всего 30 секунд;
- Исправлено зависание монстра в текстурах Каменоломни;
- Исправлено зависание монстров в текстурах Бастиона;
- Добавлены точки респауна для монстров в Кафедрале (1-3 этажи);
- Из Сокровищницы персонаж теперь телепортируется ко входу в подземелье;
- Изменены координаты телепортации из подземелий Дворец звёзд и Храм элементов;
- Изменены координаты телепортации из подземелий Дворец демонов, Дворец сокровищ и Дворец судьбы;
- Изменены координаты телепортации через Трайлокию в Тарио;
- Изменены координаты телепортации из Земли эльфов в Тарио;
- Убран из Тарио лишний портал во Фронтир;
- Установлена безопасная зона возле Списка розыска в Лесу теней;
- Снаряжению Эгиды присвоены собственные одноименные сетовые эффекты;
- Исправлен механизм автопути к некоторым НИП;
- Снижена громкость шагов персонажа по разным типам поверхностей;
- Исправлена ошибка при движении анимации НИП Силия;
- Применены множественные локализационные правки.

При установке обновления на игровые сервера правка "Лук попадает в блок" не будет установлена. Причиной тому стало наличие немалого количества изменений, направленных на повышение частоты попадания классов в целом, а также некоторые изменения для отдельных зелий и навыков (всё это описано выше). Всё это может повлиять не только на игру классов в целом, но и на влияние Стрелка на ход боя. Хотелось бы напомнить, что основной задачей этого обновления является корректировка баланса между всеми классами, а не создание самого слабого класса в игре. Также стоит отметить, что мы планируем и далее наблюдать за развитием персонажей на игровых серверах с целью поиска не достаточно сбалансированных возможностей/особенностей, однако на данный момент изменение влияния оружия "Лук" в отдельности не требуется. Если в будущем на оружии Лук будут производиться изменения, связанные с частотой попадания, то для соблюдения баланса для Стрелка могут быть изменены некоторые классовые навыки (к примеру). Кроме того, после закрытия публичного тестового сервера в содержимое патча были добавлены некоторые важные изменения, поэтому, если вы уже читали перечень изменений, опубликованный выше, рекомендуем вам ознакомиться с ним повторно.

Поздравляем всех игроков с новым патчем и ещё одним важным шагом в развитии

нашего родного мира Теос!

UPD: Технические работы продлены на 30 минут. Доступ на игровые сервера будет открыт в 11:30 по московскому времени.

UPD: Технические работы завершились в 11:30 по московскому времени. Серверы доступны для входа.

С уважением,
команда GameNet